**Всероссийский конкурс на лучшую работу по вопросам избирательного права и избирательного процесса, повышения правовой и политической культуры избирателей (участников референдума), организаторов выборов в органы государственной власти, органы местного самоуправления в Российской Федерации и участников избирательных кампаний, объявленный постановлением ЦИК России от 2024 года №**

**Северо-Кавказский федеральный университет**

Адрес (место нахождения)

Россия, Ставрополь, улица Пушкина, 1А

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Руководитель организации, осуществляющий образовательную деятельность, – Беспалов Дмитрий Николаевич

**Твой выбор**

|  |  |
| --- | --- |
| **Авторы** | **Научный руководитель** |
|  |  |
| 1) Герасименко Константин Васильевич  16.06.2005 | Белоусов Иван Николаевич  26.02.1990 |
| Студент 2 курса,  09.03.04 Программная инженерия  Г. Михайловск, Михайловский переулок, 39 |
| +7-962-000-57-06  kostiktell@mail.ru | Старший преподаватель |
| 2) Титов Сергей Дмитриевич  30.12.2002 |
| Студент 2 курса,  38.03.05 Бизнес-Информатика,  г. Ставрополь, ул. Пирогова, д. 50/1, кв. 63 | +7 918 863 7563  ibelousov026@yandex.ru |
| +7 963 381-25-55  titovs559@gmail.com |

г. Ставрополь

2024 год

**Название игры:**

«Твой выбор»

**Основная идея:**

**«**Твой выбор**»** – это увлекательная и познавательная игра, которая погружает игроков в процесс выборов и избирательной кампании. Вы играете роль кандидата, который начинает свой путь с нуля: нужно собрать подписи, провести дебаты и защитить честность выборов. Основная идея – показать игроку все стадии избирательного процесса и важность честного и осознанного подхода к выбору.

Каждый этап игры – это мини-игра, проверяющая навыки, знания и реакцию игрока:

1. Сбор подписей: игроку предстоит исследовать виртуальный город, разговаривая с его жителями и убеждая их подписать вашу петицию. Чтобы получить подпись, игрок должен ответить на вопросы о выборах и политической системе России. Чем больше правильных ответов, тем больше очков, которые повлияют на финальный результат.
2. Дебаты: на втором этапе игрок участвует в дебатах, где необходимо «отстаивать» свои политические лозунги, выполняя ритмическое задание в стиле Friday Night Funkin. Чем точнее игрок выполняет задания, тем выше его популярность среди электората.
3. Выборы: на этом этапе игрок выступает в роли наблюдателя, защищая процесс голосования. Ваша задача – предотвращать попытки фальсификаций, быстро реагируя на нарушения. Чем лучше вы справитесь, тем больше баллов получите.
4. Подсчёт голосов: финальная стадия, где подсчитываются ваши успехи и неудачи. Итоговая концовка (победа или поражение) зависит от количества очков, набранных за игру.

**Цель игры:**

Цель игры – повысить правовую и политическую грамотность среди молодежи и взрослых, а также пробудить интерес к участию в жизни общества. Игра помогает понять важность выборов и механизмов демократии через увлекательное и интерактивное обучение. Основные задачи:

* Ознакомить игроков с избирательной системой России;
* Показать значимость честных выборов и демократических процессов;
* Развивать у игроков критическое мышление и навыки принятия решений;
* Показать, что каждый голос важен, и формирование активной гражданской позиции.

Игра помогает игрокам понять сложные политические вопросы в доступной и увлекательной форме. За счёт интеграции образовательного контента и игровых механик игроки лучше усваивают информацию и запоминают важные аспекты избирательного процесса.

**Целевая аудитория:**

Игра ориентирована на:

* Подростков (14+): ученики старших классов, которые скоро столкнутся с необходимостью принимать решения на выборах;
* Молодёжь (18-25 лет): студенты, молодые взрослые, интересующиеся политикой и выборными процессами;
* Взрослых (25+): всех, кто хочет лучше понимать политическую систему и освежить свои знания о выборах;
* Преподавателей и родителей: которые ищут интерактивные инструменты для обучения и обсуждения вопросов политики и демократии с подростками.

Игра подойдёт всем, кто хочет погрузиться в мир выборов и демократии, независимо от уровня знаний.

**Жанр:**

2D аркада с элементами симулятора и образовательного контента.  
Игра сочетает в себе аркадные элементы, стратегию и обучающие мини-игры. Каждый этап представляет собой отдельную мини-игру, связанную с темой выборов:

* Сбор подписей: классическая аркада с элементами квеста;
* Дебаты: FNF аркада в стиле ритм-игр;
* Выборы: симулятор с элементами стратегии, где важна быстрая реакция;
* Подсчёт голосов: стратегическая финальная часть с элементами расчёта.

**Технология:**

Игра разрабатывается с использованием Unity – популярного движка для создания 2D и 3D игр. Выбор Unity обеспечивает гибкость и кроссплатформенность, что делает игру доступной на различных устройствах, включая ПК, Android и iOS. В данной программе под мобильные устройства игра не настроена.

Технические особенности:

* Графика: 2D графика с использованием спрайтов, анимаций и визуальных эффектов, создающих атмосферу современной городской среды;
* Физика: интеграция простой физики для взаимодействия с объектами (персонажами и предметами на карте);
* Интерфейс: интуитивно понятный интерфейс, упрощенный для подростковой аудитории, с акцентом на простоту и доступность;
* Язык: игра разработана на C**#**, что является стандартом для Unity.

**Образовательный контент:**

Игра содержит разнообразный образовательный контент, который интегрирован в игровой процесс:

1. **Викторина на этапе сбора подписей**:

* Вопросы об избирательном праве, устройстве выборов и обязанностях избирателей;
* Исторические факты о выборах в России и других странах;
* Информация о значении выборов, демократических процессах и референдумах;
* Основные термины и понятия, связанные с политической системой.

1. **Дебаты**:

* Знакомство с политической риторикой, основными понятиями и терминами;
* Знакомство избирательными агитационными лозунгами.

1. **Наблюдение за голосованием**:

* Уроки честного поведения на выборах, обязанности наблюдателей;
* Поддержка понятия прозрачности и законности выборов.

1. **Заключительная часть (подсчёт голосов)**:

* Подведение итогов с анализом успешных и неудачных действий игрока.
* Объяснение последствий фальсификаций и нарушения избирательного процесса.
* Обсуждение значимости правильного выбора в демократическом обществе.

Игра ориентирована на развитие критического мышления и понимания демократических процессов. За счет использования игровых механик, таких как викторины и ритм-игры, образовательный контент усваивается легко и естественно.

**Список литературы:**

1. Видеоуроки часть 1 – URL: <https://yandex.ru/video/search?text=%D1%81%D0%BE%D0%B7%D0%B4%D0%B0%D0%BD%D0%B8%D0%B5+pixel+%D0%B8%D0%B3%D1%80%D1%8B+%D1%8E%D0%BD%D0%B8%D1%82%D0%B8&from=tabbar>
2. Видеоуроки часть 2 – URL: <https://yandex.ru/video/preview/559358720594175137>
3. Видеоуроки часть 3 – URL: <https://yandex.ru/video/preview/979553591474211110>
4. Видеоуроки часть 4 – URL: <https://yandex.ru/video/preview/16449548752913906970>
5. Видеоуроки часть 5 – URL: <https://www.youtube.com/watch?v=DbzH-Z1fbU4>
6. Генерация изображений – URL: <https://www.recraft.ai/projects>
7. Генерация кода ChatGPT – URL: <https://openai.com/index/chatgpt/>